

Risanje v geometriji in tehniki

7. razred (35 ur)

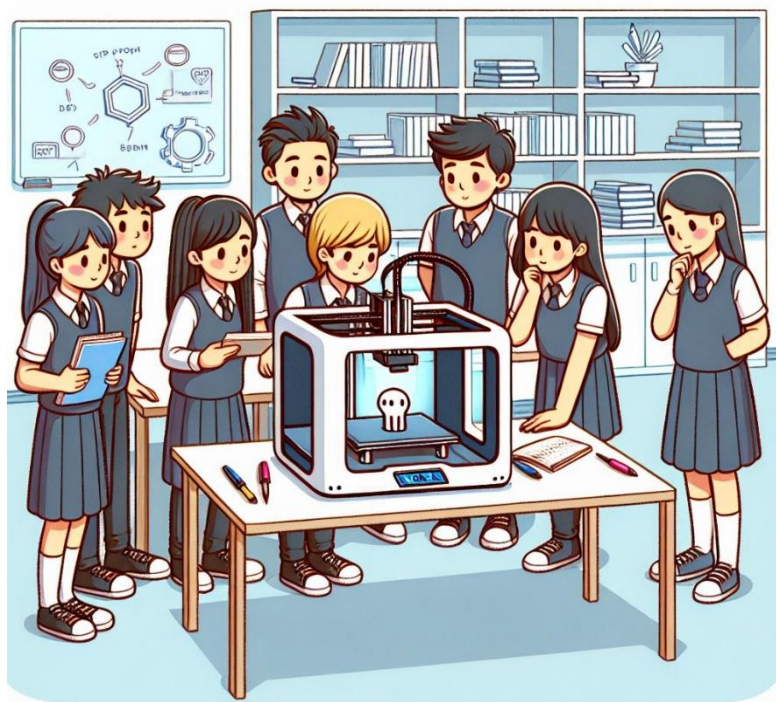
V 7. razredu se učenci spoznajo z osnovami risanja v geometriji in tehniki. Učijo se pravilne uporabe risalnih pripomočkov, kot so ravnilo, šestilo in kotomer, ter spoznajo osnovne geometrijske oblike. Skozi preproste vaje razvijajo natančnost, prostorsko predstavljivost in sposobnost prenašanja idej na papir. Ob koncu leta se srečajo tudi z osnovami risanja s pomočjo računalniškega programa za tehnično risanje, kjer lahko ustvarijo enostavne skice in modele.

8. razred (35 ur)

V 8. razredu učenci nadgrajujejo svoje znanje in spoznajo osnovna pravila tehničnega risanja, kot so kotiranje, različne projekcije in merila. Učijo se risanja predmetov v različnih pogledih (tloris, naris, stranski ris) ter razvijajo natančnost pri tehničnih risbah. Poleg risanja na papirju začnejo intenzivneje uporabljati računalniški program za tehnično risanje, s katerim lahko ustvarijo bolj natančne in kompleksne modele. S tem pridobijo vpogled v računalniško podprto oblikovanje (CAD). Ob koncu leta lahko nekatere modele pripravijo za 3D-tisk in jih tudi natisnejo.

9. razred (32 ur)

V 9. razredu učenci svoje znanje še dodatno poglobijo in osvojijo zahtevnejše tehnike tehničnega risanja. Spoznajo različne vrste projekcij, preseke in sestavljene poglede. Pomemben del učnega procesa je delo z računalniškim programom za tehnično risanje, kjer učenci izdelujejo natančne 2D in 3D modele. Poudarek je na uporabi standardiziranih metod pri tehničnem risanju in pravilni predstavitvi oblik. Ob koncu leta imajo možnost svoje 3D-modele pripraviti za tisk na 3D-tiskalniku, kar jim omogoča, da svoje ideje prenesejo iz digitalne oblike v fizično obliko. S tem pridobijo vpogled v sodobne tehnologije, ki se uporabljajo v industriji in oblikovanju.



Učitelj: Gorazd Šantej